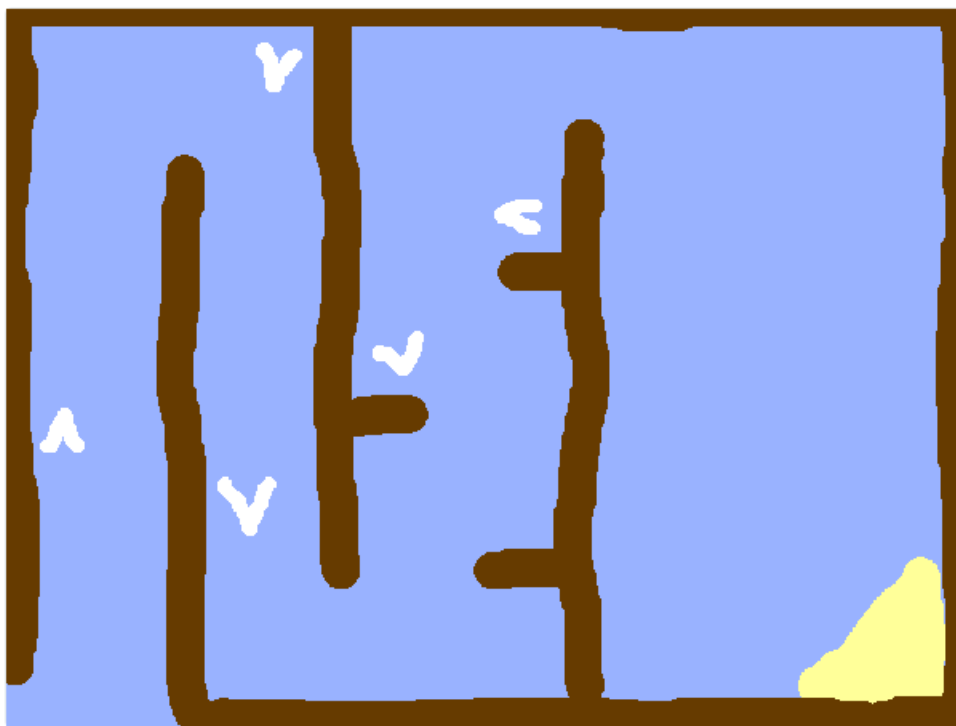
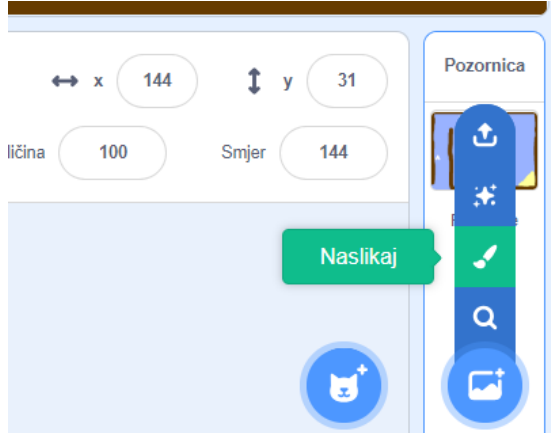


## SCRATCH: Izrada igrice LABIRINT

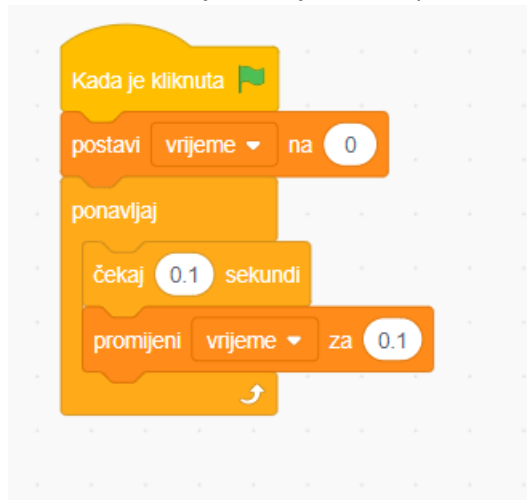
Napravit ćete igricu u kojoj ćete kroz labirint i pomoću MIŠA dovesti vašeg lika do cilja. U primjeru ćemo koristiti brod koji treba stići do otoka s blagom.

1. Na pozornici ćemo naslikati pozadinu kao na slici:

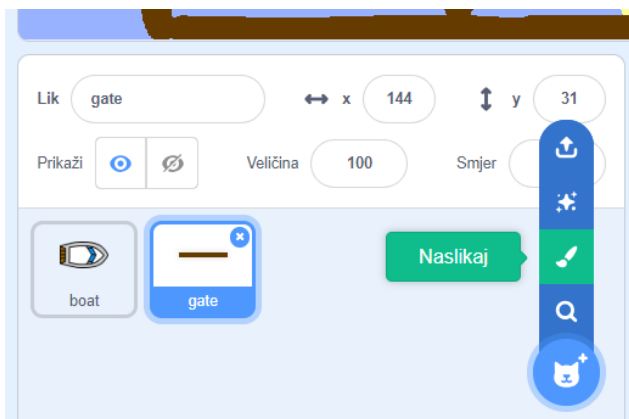


Smeđa boja predstavlja labirint i nju ne smijemo dotaknuti. Žuta boja predstavlja otok s blagom i do njega moramo stići!

2. Napravit ćemo novu varijablu vrijeme i na pozornicu dodati naredbe:



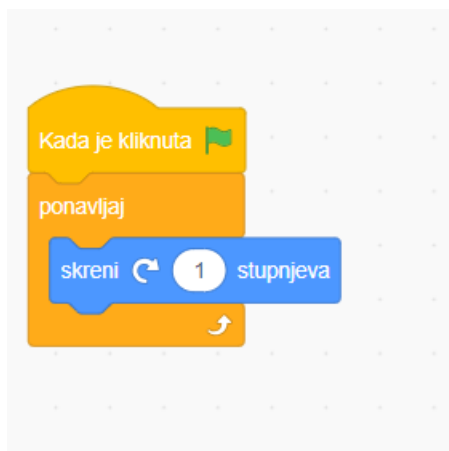
3. Na ikonici za odabir likova opet ćemo odabrati četkicu naslikaj



4. Naslikat ćemo dasku smeđe boje koja će predstavljati vrata



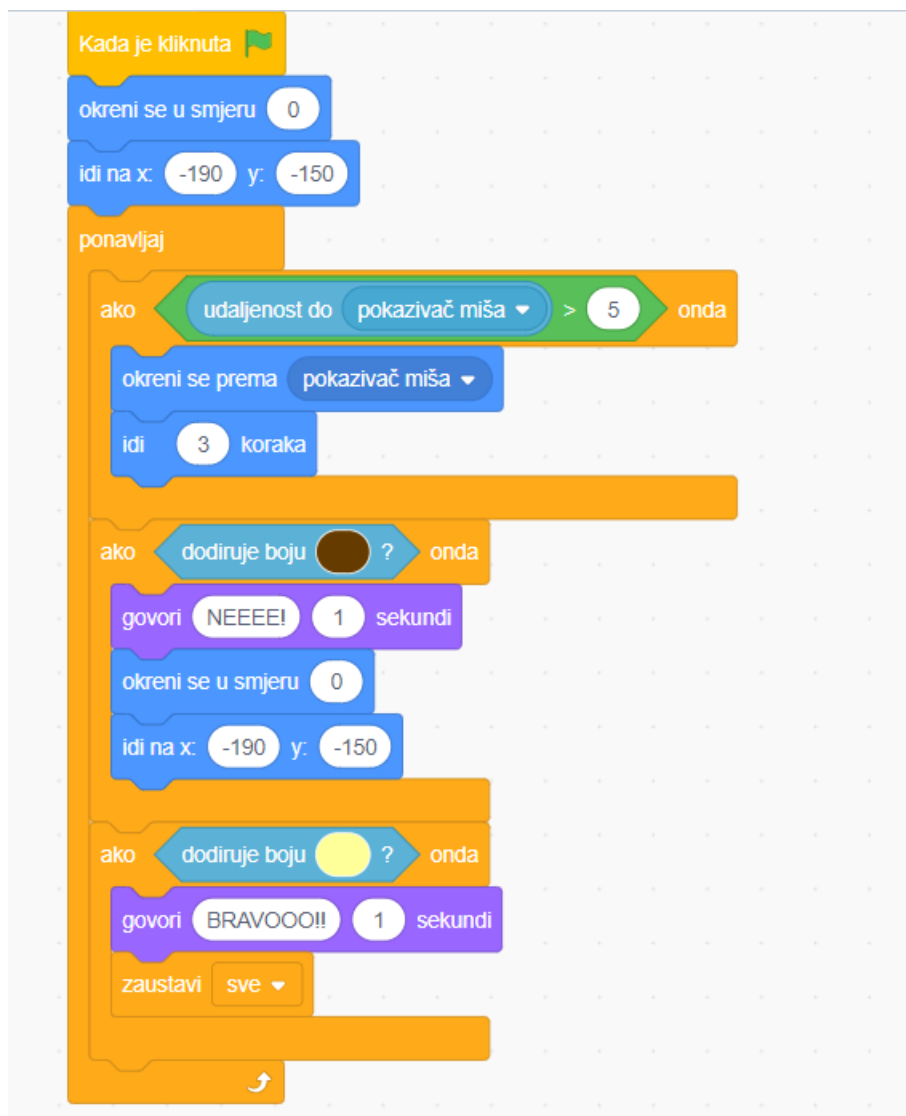
5. Na dasku ćemo postaviti naredbe za okretanje:



6. Lik broda trebate preuzeti s Loomena na računo i zatim učitati u Scratch tako da kliknete na plavi gumb za odabir lika i zatim Učitaj lik



7. Na lik broda dodajte sljedeće naredbe:



Broj koraka određuje kojom brzinom će se brod kretati. Taj broj možete prilagoditi sebi i svome labirintu.

Pokušajte napraviti igricu koja ima barem tri različita nivoa!