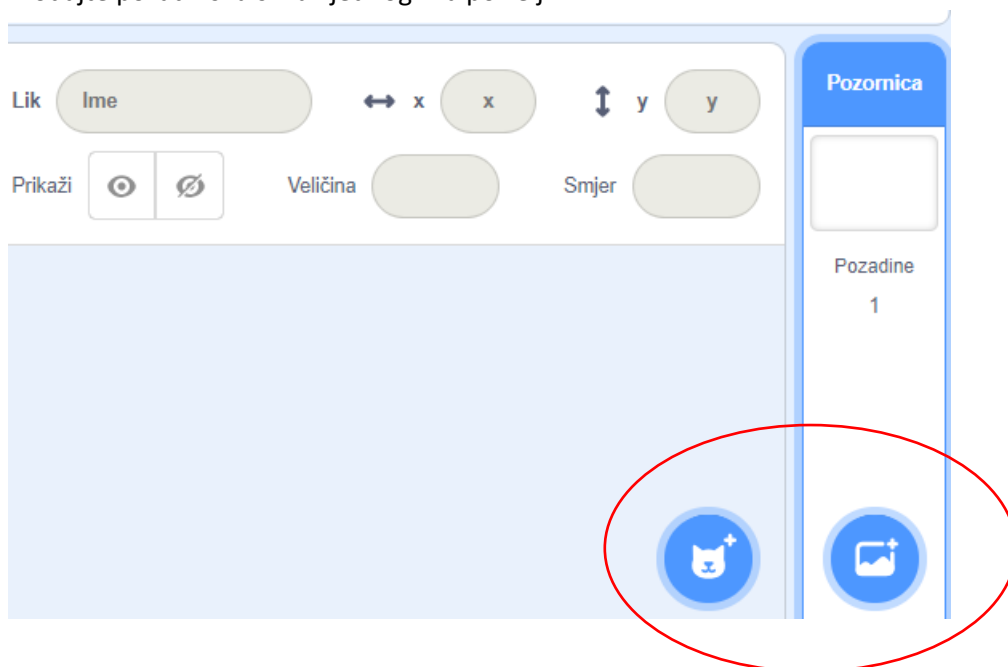


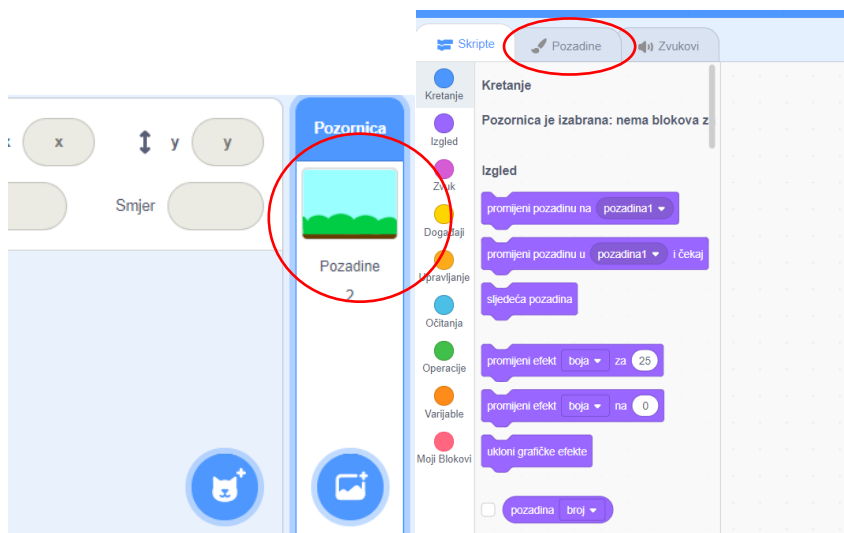
IZRADA IGRICE – NEXT LEVEL

Ideja: Igrica ima nekoliko levela. Ako dotaknete narancastu boju, idete na sljedeći level, ako dotaknete crvenu boju, vraćate se na početak levela. Po zelenoj boji hodate.

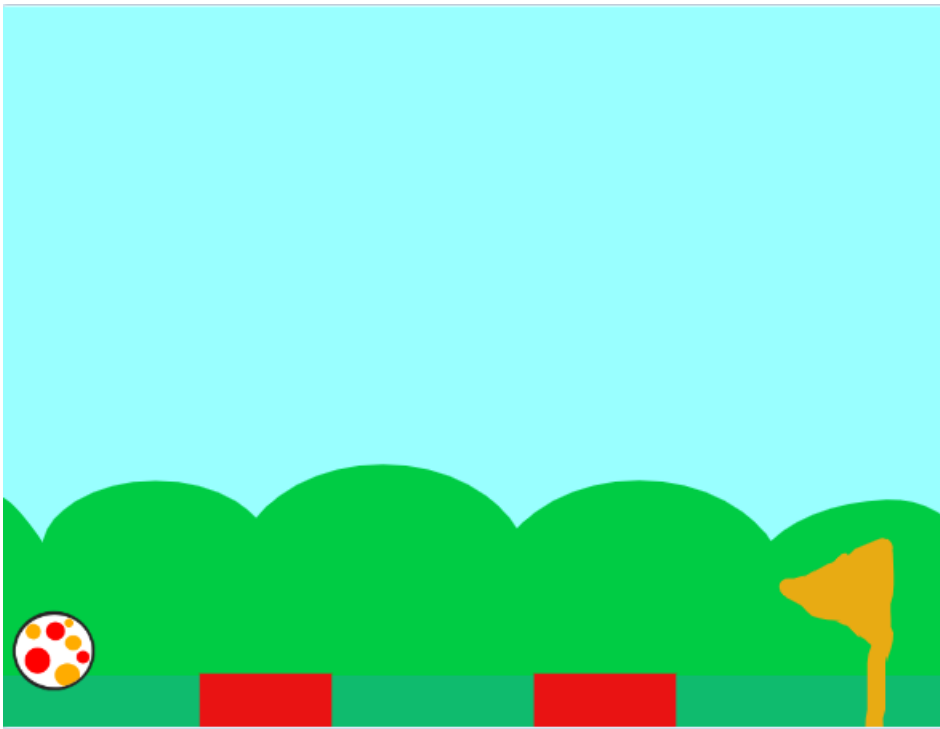
1. Prijavite se u Scratch i pokrenite novi projekt <https://scratch.mit.edu/projects/editor/> i nazovite ga NextLevelImeP
2. Dodajte pozadinsku sliku i jednog lika po želji



3. Kliknite na svoju odabranu pozadinu i zatim na karticu **pozadine** u gornjem lijevom kutu kako bi ju uredili.

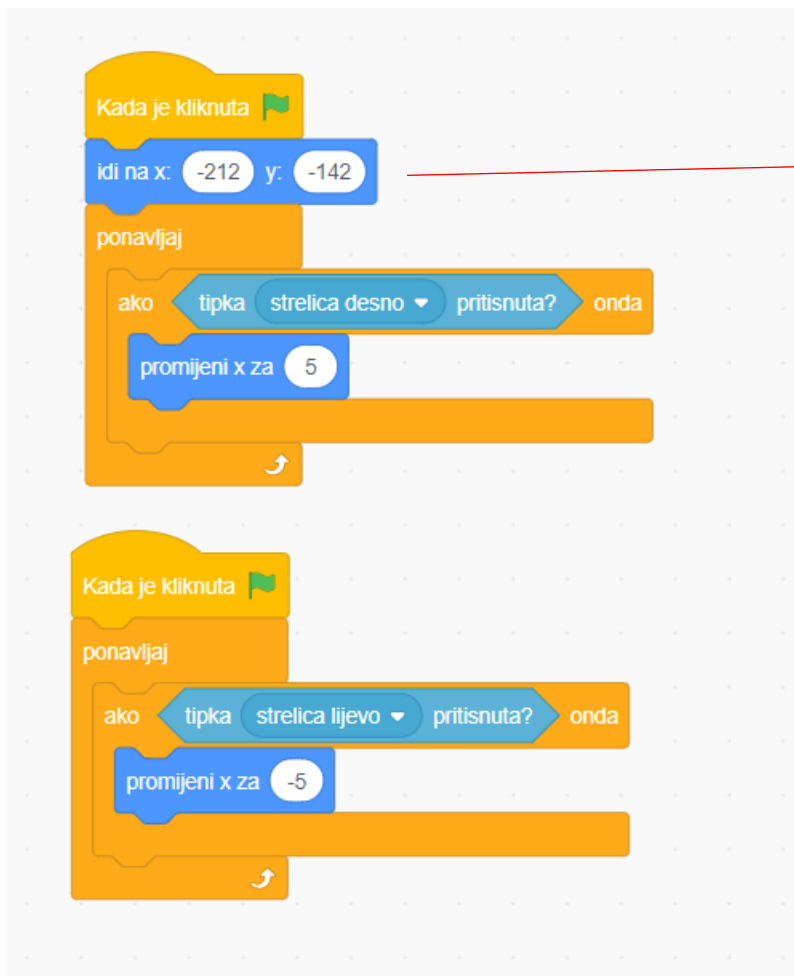


4. Dodajte pravokutnik ispunjen bojom zelene boje - po njemu cete hodati.
5. Na njega dodajte nekoliko crvenih pravokutnika – njih ne smijete dotaknuti.
6. Na kraj nivoa nacrtajte narančastu zastavnicu – ona će vas odvesti u sljedeći nivo.



Zapamtite brojeve koji pišu uz Boju, Saturaciju i Osvjetljenje – oni će morati biti isti u svim nivoima!

7. Kliknite na svog lika i dodajte blokove naredbi za kretanje lijevo-desno:

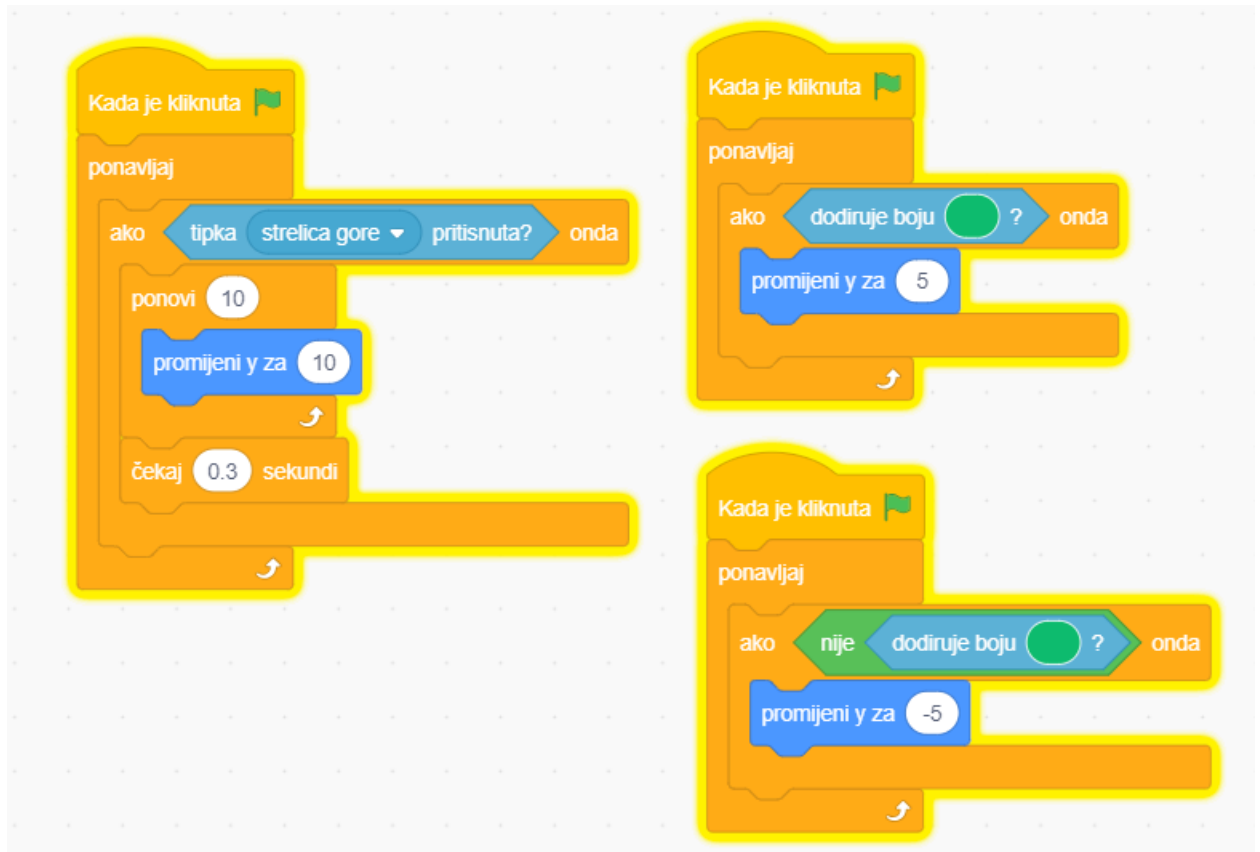


Naredba **idi na x: y:** određuje **početni položaj** vašeg lika. **Po potrebi ju možete promijeniti.**

Testirajte igricu i ako očekivano radi spremite. (Datoteka – Spremi sada)

8. Dodajte blokove naredbi za skakanje:

Kada postavite blok **dodiruje boju**, željenu boju na vašoj pozadini možete odabrati pomoću ikonice:



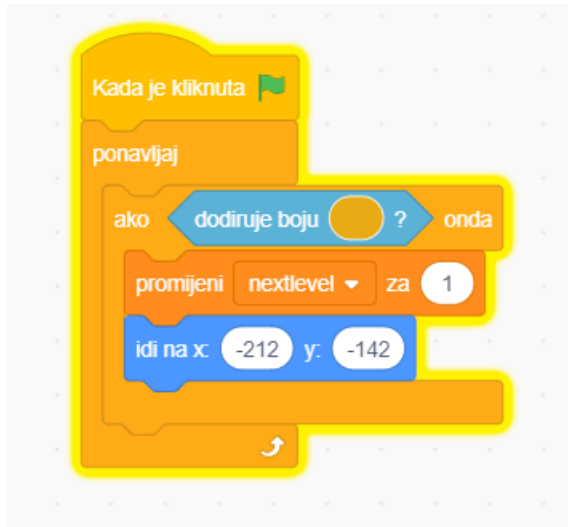
Testirajte igricu i ako očekivano radi spremite. (Datoteka – Spremi sada)

9. Dodajte blokove naredbi za crvenu boju: Idi na x:, y: je opet **početni položaj vašeg lika**.



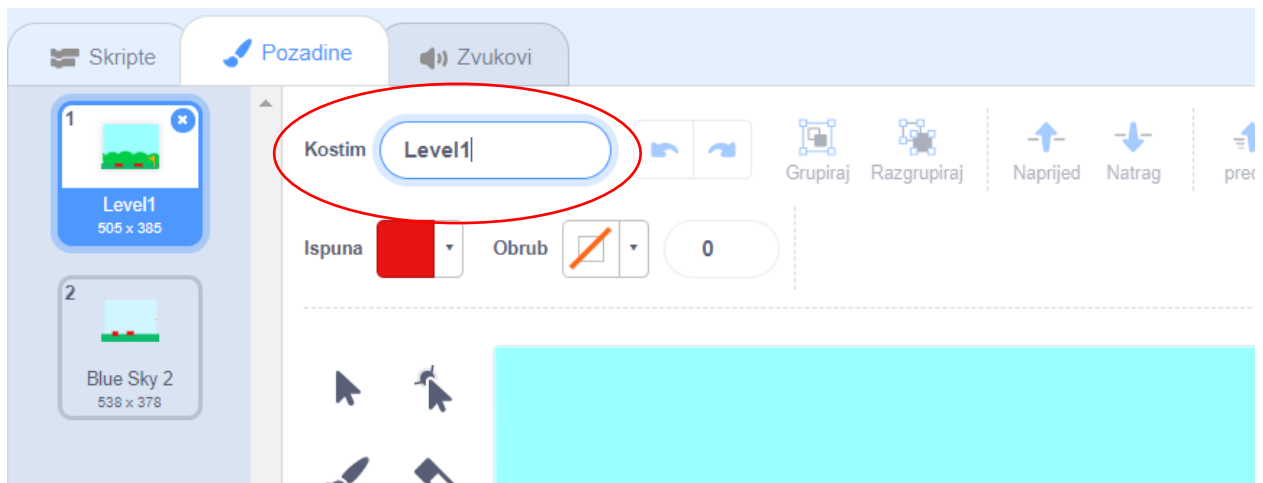
10. Napravite novu varijablu i nazovite ju nextlevel

11. Dodajte kod za narančastu boju:

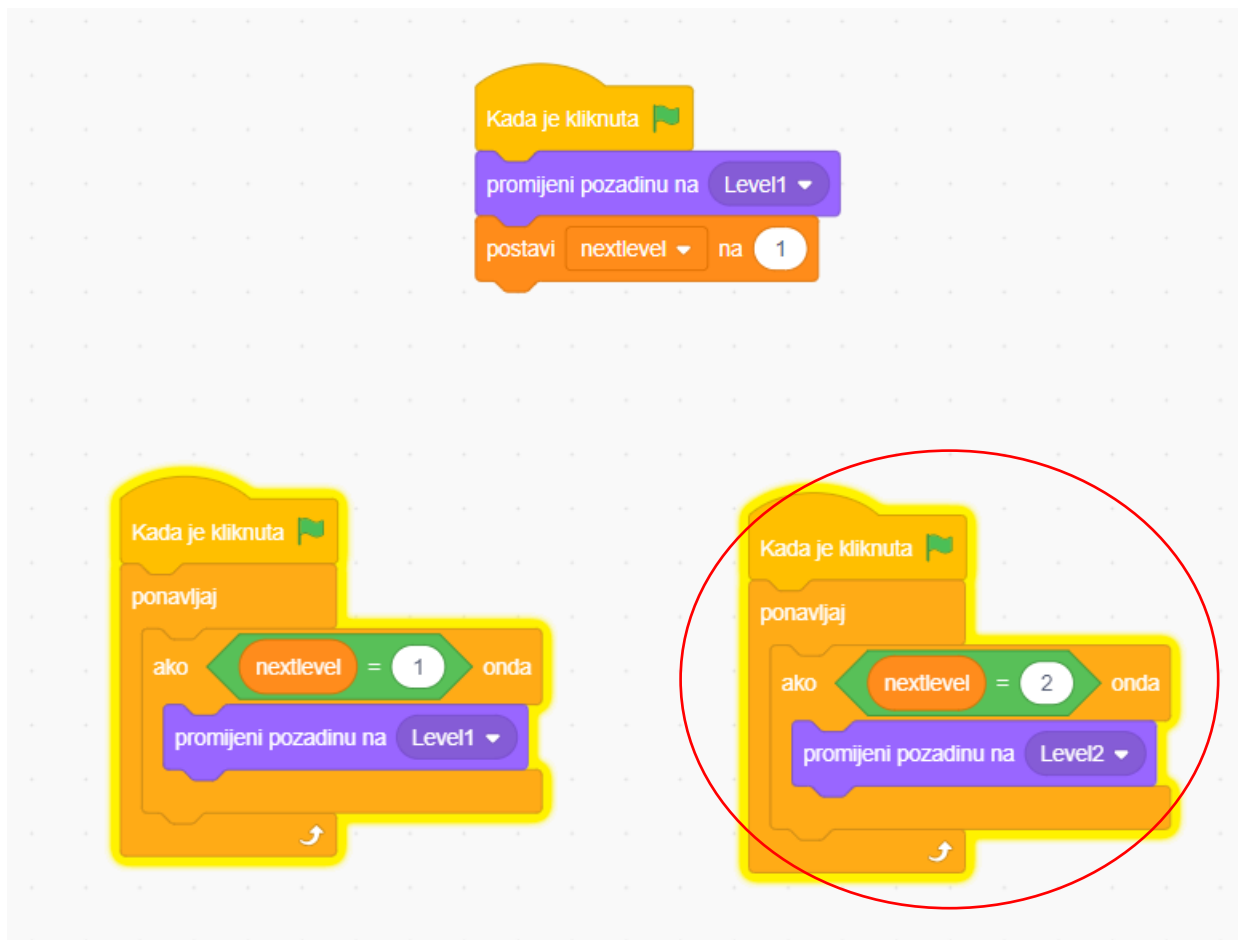


12. Dodajte još jednu pozadinu i uredite ju po želji.

13. Vaše pozadine su zapravo nivoi igrice. Za prvu pozadinu u **polje Kostim** upišite level1, a za drugu pozadinu u polje Kostim upišite level2.



14. Vratite se na Pozornicu u donjem desnom kutu i kliknite na sliku vaše pozadine te dodajte sljedeći blok naredbi:



Koliko imate nivoa u igrici, toliko morate dodati blokova zaokruženih crvenom bojom na slici. Za svaki sljedeći level mijenjate broj varijable i naziv nivoa.

Igrica treba imati barem 5 nivoa. Od lakših prema težima. Nakon zadnjeg nivoa treba se prikazati tekst: GAME OVER.